

## 2024-4팀 (배드민턴)부 방과후 프로그램 운영계획서(1부)

강사:서영민

차시	주제	지도 내용	준비물
1	원스텝 하이클리어	원스텝 하이클리어 교육	배드민턴 라켓
2	하이클리어 래리	친구들과 하이클리어 최소10회이상 래리교육	배드민턴 라켓
3	원스텝 드라이브	원스텝 드라이브 교육	배드민턴 라켓
4	드라이브 래리	친구들과 드라이브 최소10회이상 래리교육	배드민턴 라켓
5	원스텝 언더클리어	원스텝 언더클리어 교육	배드민턴 라켓
6	스매싱 기초	스매싱 기초 교육	배드민턴 라켓
7	스매싱 언더클리어 래리	스매싱을 수비할 수 있는 언더클리어 교육	배드민턴 라켓
8	반코트 단식 게임	친구들과 반코트 단식게임 교육	배드민턴 라켓

\* 프로그램은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

## 2024-4팀 (배드민턴)부 방과후 프로그램 운영계획서(2부)

강사:서영민

차시	주제	지도 내용	준비물
1	원스텝 하이클리어	원스텝 하이클리어 교육	배드민턴 라켓
2	하이클리어 렐리	친구들과 하이클리어 최소10회이상 렐리교육	배드민턴 라켓
3	원스텝 드라이브	원스텝 드라이브 교육	배드민턴 라켓
4	드라이브 렐리	친구들과 드라이브 최소10회이상 렐리교육	배드민턴 라켓
5	원스텝 언더클리어	원스텝 언더클리어 교육	배드민턴 라켓
6	스매싱 기초	스매싱 기초 교육	배드민턴 라켓
7	스매싱 언더클리어 렐리	스매싱을 수비할 수 있는 언더클리어 교육	배드민턴 라켓
8	반코트 단식 게임	친구들과 반코트 단식게임 교육	배드민턴 라켓

\* 프로그램은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

## 2024-4팀 ( 생명과학 )부 방과후 프로그램 운영계획서(1부)

강사: 오미덕

차시	주제	지도 내용	준비물
1	물속을 누비는 귀여운 바나나 <b>바나나 시클리드</b>	바나나시클리드 열대어 관찰을 통하여 생김새와 특징을 안다.	바나나 시클리드, 수조, 먹이
2	나는야 곤충박사~! <b>곤충 모형</b>	곤충이 사는 곳과 먹이에 따라 어떤 특징을 가지고 있는지 알아보고 곤충 모형을 만들 수 있다.	곤충 모형 set
3	꼬불꼬불 뽀글뽀글 <b>파마의 비밀</b>	파마가 되는 원리와 과정을 알고 작은 인형의 머리에 직접 파마를 해 볼 수 있다.	파마 set
4	하늘의 돌● <b>소달라이트</b>	소달라이트 원석 관찰을 통하여 광물의 특성과 쓰임을 안다.	소달라이트 광물
5	속속- 쓰면서 연주하는 <b>소리 나는 연필</b>	소리 나는 연필 만들기를 통해 도체의 특징을 안다.	전선, 연필, 스피커, 배터리, 연필, 흰 종이
6	이야 재밋다~! <b>볼링</b>	볼링 게임을 통하여 볼링의 원리를 안다.	핀, 밀판, 칸막이, 나사
7	으악 ㅕ 상어대! <b>철갑상어</b>	철갑상어 관찰을 통하여 철갑상어의 생김새와 특징을 안다.	철갑상어, 수조, 먹이
8	어떻게 연결해야 불이 켜질까? <b>루돌프 램프</b>	돌프 램프 만들기를 통하여 조명의 역사와 원리를 알고 조명을 만들 수 있다.	칼라 반짝이모루, 전선, LED, 건전지

\* 프로그램은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

## 2024-4팀 ( 생명과학 )부 방과후 프로그램 운영계획서(2부)

강사: 오미덕

차시	주제	지도 내용	준비물
1	물속을 누비는 귀여운 바나나 <b>바나나 시클리드</b>	바나나시클리드 열대어 관찰을 통하여 생김새와 특징을 안다.	바나나 시클리드, 수조, 먹이
2	나는야 곤충박사~! <b>곤충 모형</b>	곤충이 사는 곳과 먹이에 따라 어떤 특징을 가지고 있는지 알아보고 곤충 모형을 만들 수 있다.	곤충 모형 set
3	꼬불꼬불 뽀글뽀글 <b>파마의 비밀</b>	파마가 되는 원리와 과정을 알고 작은 인형의 머리에 직접 파마를 해 볼 수 있다.	파마 set
4	하늘의 돌● <b>소달라이트</b>	소달라이트 원석 관찰을 통하여 광물의 특성과 쓰임을 안다.	소달라이트 광물
5	속속- 쓰면서 연주하는 <b>소리 나는 연필</b>	소리 나는 연필 만들기를 통해 도체의 특징을 안다.	전선, 연필, 스피커, 배터리, 연필, 흰 종이
6	이야 재밋다~! <b>볼링</b>	볼링 게임을 통하여 볼링의 원리를 안다.	핀, 밀판, 칸막이, 나사
7	으악 Ö 상어다! <b>철갑상어</b>	철갑상어 관찰을 통하여 철갑상어의 생김새와 특징을 안다.	철갑상어, 수조, 먹이
8	어떻게 연결해야 별이 켜질까? <b>루돌프 램프</b>	돌프 램프 만들기를 통하여 조명의 역사와 원리를 알고 조명을 만들 수 있다.	칼라 반짝이모루, 전선, LED, 건전지

\* 프로그램은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

## 2024-4팀 영어부 방과후 프로그램 운영계획서(1부)

강사: 명연진

차시	주제	지도 내용	준비물
1	실생활 단어의 활용과 영어 발음 익히기	-사람과 관련된 영어 단어 익히기 -파닉스 영어 발음 알아보기 -교과서 속 영어표현 복습하기	-우공비 영단어 a책 -파닉스 표현 교재 (자체제작)
2	실생활 단어의 활용과 영어 발음 익히기	-가족과 관련된 영어 단어 익히기 -파닉스 영어 발음 알아보기 -교과서 속 영어표현 복습하기	-우공비 영단어 a책 -파닉스 표현 교재 (자체제작)
3	실생활 단어의 활용과 영어 발음 익히기	-시간과 관련된 영어 단어 익히기 -파닉스 영어 발음 알아보기 -교과서 속 영어표현 복습하기	-우공비 영단어 a책 -파닉스 표현 교재 (자체제작)
4	실생활 단어의 활용과 영어 발음 익히기	-야채와 관련된 영어 단어 익히기 -파닉스 영어 발음 알아보기 -교과서 속 영어표현 복습하기	-우공비 영단어 a책 -파닉스 표현 교재 (자체제작)
5	실생활 단어의 활용과 영어 발음 익히기	-식사 예절과 관련 영어 단어 익히기 -파닉스 영어 발음 알아보기 -교과서 속 영어표현 복습하기	-우공비 영단어 a책 -파닉스 표현 교재 (자체제작)
6	실생활 단어의 활용과 영어 발음 익히기	-숫자 관련 영어 단어 익히기 -파닉스 영어 발음 알아보기 -교과서 속 영어표현 복습하기	-우공비 영단어 a책 -파닉스 표현 교재 (자체제작)
7	실생활 단어의 활용과 영어 발음 익히기	-과일 관련 영어 단어 익히기 -파닉스 영어 발음 알아보기 -교과서 속 영어표현 복습하기	-우공비 영단어 a책 -파닉스 표현 교재 (자체제작)
8	실생활 단어의 활용과 영어 발음 익히기	-단어 복습 -파닉스 영어 발음 알아보기 -교과서 속 영어표현 복습하기	-우공비 영단어 a책 -파닉스 표현 교재 (자체제작)

\* 프로그램은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

## 2024-4팀 영어부 방과후 프로그램 운영계획서(2부)

강사: 명연진

차시	주제	지도 내용	준비물
1	실생활 단어의 활용과 영어 발음 익히기	-장소표현 관련 단어 익히기 -조동사 익히기 (1)	-우공비 영단어 c책 -문법이 쓰기다 기본1 책
2	실생활 단어의 활용과 영어 발음 익히기	-동사 익히기 -조동사 익히기 (2)	-우공비 영단어 c책 -문법이 쓰기다 기본1 책
3	실생활 단어의 활용과 영어 발음 익히기	-식물 관련 단어 익히기 -의문사 익히기 (1)	-우공비 영단어 c책 -문법이 쓰기다 기본1 책
4	실생활 단어의 활용과 영어 발음 익히기	-청소 관련 단어 익히기 -의문사 익히기 (2)	-우공비 영단어 c책 -문법이 쓰기다 기본1 책
5	실생활 단어의 활용과 영어 발음 익히기	-교실용품 관련 단어 익히기 -장소 전치사 익히기 (1)	-우공비 영단어 c책 -문법이 쓰기다 기본1 책
6	실생활 단어의 활용과 영어 발음 익히기	-행사 관련 단어 익히기 -시간 전치사 익히기 (2)	-우공비 영단어 c책 -문법이 쓰기다 기본1 책
7	실생활 단어의 활용과 영어 발음 익히기	-의류 관련 단어 익히기 -방향 전치사 익히기 (3)	-우공비 영단어 c책 -문법이 쓰기다 기본1 책
8	실생활 단어의 활용과 영어 발음 익히기	-동사 익히기 (2) -문법 총정리	-우공비 영단어 c책 -문법이 쓰기다 기본1 책

\* 프로그램은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

# 방과후 미술 4팀 수업계획서(저학년부)

지도 기간		4    팀		지도강사	김경원
지도 목표		미술의 여러분야를 알고 그림실력, 창의력, 미술기법등을 배워본다.			
지    도    계    획					
날 짜	요 일	지도시간	학습주제	지도내용	준비물
1	월	80	펠트가방	바느질   법과 매듭법을 알아보고 여러 가지 동물모양의 eva지 펠트가방을 만 들어 봅시다.	펠 트 가 방 세트
2	월	80	할로윈데이	할로윈데이에 맞는 머리띠를 만들어 보 고 페이스 페인팅도 체험해 본뒤 현수 막 앞에서 사진도 찍어 봅시다.	할로윈데이 세트
3	월	80	눈이오는 풍경	종이접시위에 겨울 풍경을 그리고 눈사 람을 표현하여 플라스틱 투명돔안에 눈 이오는 풍경을 표현해 봅시다.	눈 이 오 는 풍경 세트
4	월	80	크리스마스 꽃 방향제	크리스마스 꽃 접는 방법을 알아보고 종이 꽃바구니에 배치하여 꽃방향제를 만들어 봅시다.	크리스 마 스 꽃 방향 제 세트

지도 기간		4 텀		지도강사	김경원
지도 목표		미술의 여러분야를 알고 그림실력,창의력,미술기법등을 배워본다.			
지 도 계 획					
날짜	요일	지도시간	학습주제	지도내용	준비물
5	월	80	복주머니 만들기	복주머니 접기를 해보고 라벨지에 전통무늬를 그려 붙여 꾸며 봅시다.	복 주 머 니 만들기 세트
6	월	80	남자 한복 쇼핑백	남자한복에 대해 알아보고 한지로 바지를 붙여보고 전통 포장지로 저고리를 접어 동정과 고름을 표현하여 새해 한복 쇼핑백을 만들어 봅시다.	남자 한복 쇼핑백 세트
7	월	80	떡국책 만들기	뽕엽과 eva지로 떡국을 표현하여 표지를 꾸미고 안의 내용을 설날에 대해 구성한뒤 떡국책 만들기를 해 봅시다.	떡국책 만들기 세트
8	월	80	수채화		



# 방과후 미술 4텀 수업계획서(고학년부)

지도 기간		4    텀		지도강사	김경원
지도 목표		미술의 여러분야를 알고   그림실력, 창의력, 미술기법등을   배워본다.			
지    도    계    획					
날짜	요일	지도시간	학습주제	지도내용	준비물
1	월	80	수채화중급	여러 가지   그림자료   및   사진자료로   풍경화 를   그려   봅시다.	수채화   물감 세트
2	월	80	수채화중급	여러 가지   그림자료   및   사진자료로   풍경화 를   그려   봅시다.	수채화   물 감   세트
3	월	80	수채화중급	여러 가지   그리자료   및   사진자료로   정물화 를   그려   봅시다.	수채화   물감 세트
4	월	80	수채화중급	여러 가지   그리자료   및   사진자료로   정물화 를   그려   봅시다.	수채화   물감 세트

지도 기간		4 텀		지도강사	김경원
지도 목표		미술의 여러분야를 알고 그림실력, 창의력, 미술기법등을 배워본다.			
지 도 계 획					
날짜	요일	지도시간	학습주제	지도내용	준비물
5	월	80	소묘중급	소묘로 운동화 그리기를 해 봅시다.	소묘자료 및 연필,지우개,도화지
6	월	80	소묘중급	소묘로 손그리기를 해 봅시다.	소 묘 자 료 및 연필,지우개,도화지
7	월	80	소묘중급	소묘로 정물화 그리기를 해 봅시다.	소묘자료 및 연필,지우개,도화지
8	월	80	소묘중급	소묘로 정물화 그리기를 해 봅시다.	소묘자료 및 연필,지우개,도화지

## 2024-3팀 ( 컴퓨터 )부 방과후 프로그램 운영계획서(1부)

강사: 구상본.

차시	주제	지도 내용	준비물
1	 이상한 티파티 찾간 속에 들어가고 파이를 던지며 노는 파티에 초대받았어요. 이 파티, 랜덤은 얼마요?	 엔트리봇 미션 엔트리봇과 함께 문제를 해결하고 알고리즘도 익혀보세요!	엔트리 학습하기
2	 여왕의 정원 부서진 아원을 피해 정원을 벗어나 수 있도록 엔트리봇을 도와주세요!	 엔트리봇 미션 엔트리봇과 함께 문제를 해결하고 알고리즘도 익혀보세요!	엔트리 학습하기
3	엔트리봇 미션 엔트리봇과 함께 문제를 해결하고 알고리즘도 익혀보세요!	 쉬움 이상한 숲 속의 엔트리봇 거대한 불순에 갇힌 엔트리봇을 도와주세요! 무사히 집으로 돌아갈 수 있을까요?	엔트리봇 미션
4	엔트리봇 미션 엔트리봇과 함께 문제를 해결하고 알고리즘도 익혀보세요!	 중간 이상한 티파티 찾간 속에 들어가고 파이를 던지며 노는 파티에 초대받았어요. 이 파티, 랜덤은 얼마요?	엔트리봇 미션
5		새 디즈니 아워오브코드 튜토리얼에서는 학생들이 비주얼 블록을 간단히 드래그하고 드롭하여 코드를 작성하고, 블록을 사용하는 비주얼 프로그래밍 언어를 사용합니다.	Hour of Code AI와 함께하는 창의성
6		드래그 앤드 드롭 프로그래밍으로 컴퓨터 과학의 기본 개념을 학습하세요.	Hour of Code AI와 함께하는 창의성
7		비디오 게임을 디자인하고 코딩하기	Hour of Code AI와 함께하는 창의성
8	 댄스 파티 이제 실력을 뽐낼 시간입니다! 마릴리 사아리스, BTS, 댄스 엑스, 에라 스타일스, 니키 미나즈, 로잘리아 등의 히트곡을 선보이는 난관의 댄스 파티를 만들어보세요!	단계별 코딩 진행하기	Hour of Code AI와 함께하는 창의성

\* 프로그램은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

## 2024-3팀 ( 컴퓨터 )부 방과후 프로그램 운영계획서(2부)

강사: 구상본.

차시	주제	지도 내용	준비물
1	컴퓨팅 사고력에서 말하는 문제 해결과 알고리즘 설계	회원 가입 및 로그인 방법 엔트리 화면 구성 이해하기 기본 블록 사용해보기: 움직임 블록, 소리 블록 등	 교재
2	순차 구조, 반복 구조, 선택 구조	게임 기획하기: 게임의 목표와 규칙 정하기 스프라이트와 배경 디자인하기 기본 게임 루프 이해하기	 교재
3	산술·비교·논리 연산, 이벤트와 신호	스프라이트 추가 및 설정 이벤트 블록 사용법 (키보드 입력, 클릭 등) 예제 프로젝트: 스프라이트가 키보드 입력에 따라 움직이기	 교재
4	문제 해결 과정의 이해	조건문 사용법 (if, else) 변수의 개념과 사용법 예제 프로젝트: 스프라이트가 장애물을 피하는 게임 만들기	 교재
5	이벤트와 신호 알아보기	반복문 이해하기 (for, while) 점수 변수 설정 및 점수 증가 로직 구현 예제 프로젝트: 점수가 올라가는 간단한 클릭 게임 만들기	 교재
6	문제 해결과 알고리즘 설계	소리 블록 사용법 애니메이션 효과 추가하기 예제 프로젝트: 소리가 나는 애니메이션 게임 만들기	 교재
7	모양과 소리 사용하기	지금까지 만든 게임 중간 점검 버그 찾기 및 수정하기 (디버깅 방법 배우기) 게임의 완성도 높이기 위한 개선 사항 논의	 교재
8	복제본 만들기	복제기능을 사용하여 슈팅게임 만들어보기	 교재

\* 프로그램은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

2024-4팀 ( 토탈공예 )부 방과후 프로그램 운영계획서(1부)

강사: 송미경 .

차시	주제	지도 내용	준비물
1	단풍나무 큐빅 화분	큐빅 붙이기, 단풍잎 찍기	작품샘플 기본준비물
2	뽀빠로 캐릭터	우드 색칠하기, 외벽 꾸미기	“
3	걱정인형 목걸이	색칠 감기	“
4	- 곰이 브루치	기본 바느질 익히기	“
5	원형 손잡이 거울	냅킨, 타일 붙이기	작품샘플 기본준비물
6	스케줄표2차	냅킨 붙이기	“
7	크리스마스 선물 사다리 1차	사다리 색칠하기	“
8	크리스마스 선물 사다리 2차	바닥면 붙이기, 크리스마스 글자 붙이기	“

\*프로그램은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

## 2024-4팀 ( 토탈공예 )부 방과후 프로그램 운영계획서(2부)

강사: 송미경 .

차시	주제	지도 내용	준비물
1	*비즈 장식	-비즈를 이용해 꺾어 장식을 만들어 걸어보기	작품샘플 기본준비물
2	*빼빼로데이 상자	-기본접기를 이용하여 오리고 접어 상자에 꾸며보기	"
3	*계절 탁상시계	-품을 이용해 원하는 도안을 붙여주고 시계에 건전지를 넣어 활용해보기	"
4	*캐릭터 반질고리	-방울솜을 양말에 넣어 간단하게 바느질하여 만들기	"
5	*러브 하우스 .1	-마카펜과 물감으로 채색 후 오공 폴로 접착하여 조립하기	작품샘플 기본준비물
6	*러브 하우스 .2	-냅킨,소품등으로 아기자기하고 다양하게 연출하여 표현하기	"
7	*크리스마스 카드 & 트리.1,2	-클레이,종이,냅킨등으로 선물,지팡이,양말,방울등 다양한 소품을 만들어 성탄절의 기분을 실감하며 마무리 후 카드에 마음을 담아 전달해보기	"
8			"

\*프로그램은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

## 2024-4팀 (방송댄스)부 방과후 프로그램 운영계획서(1부)

강사:박채은 .

차시	주제	지도 내용	준비물
1	별별별	몸풀기후 '별별별' 설명후 진도나가기	편한복장
2	별별별	몸풀기후 '별별별' 진도나가기	편한복장
3	별별별	몸풀기후 '별별별' 하이라이트 진도나가기	편한복장
4	별별별	몸풀기후 '별별별' 하이라이트 진도나가기	편한복장
5	STICKY	몸풀기후 'STICKY' 설명후 진도나가기	편한복장
6	STICKY	몸풀기후 'STICKY' 설명후 진도나가기	편한복장
7	STICKY	몸풀기후 'STICKY' 하이라이트 진도나가기	편한복장
8	STICKY	몸풀기후 'STICKY' 하이라이트 진도나가기, 팀으로 나눠서 취보기	편한복장

\* 프로그램은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

## 2024-4팀 (방송댄스)부 방과후 프로그램 운영계획서(2부)

강사:박채은 .

차시	주제	지도 내용	준비물
1	별별별	몸풀기후 '별별별' 설명후 진도나가기	편한복장
2	별별별	몸풀기후 '별별별' 진도나가기	편한복장
3	별별별	몸풀기후 '별별별' 하이라이트 진도나가기	편한복장
4	별별별	몸풀기후 '별별별' 하이라이트 진도나가기	편한복장
5	STICKY	몸풀기후 'STICKY' 설명후 진도나가기	편한복장
6	STICKY	몸풀기후 'STICKY' 설명후 진도나가기	편한복장
7	STICKY	몸풀기후 'STICKY' 하이라이트 진도나가기	편한복장
8	STICKY	몸풀기후 'STICKY' 하이라이트 진도나가기 팀으로 나눠서 취보기	편한복장

\* 프로그램은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.